

# Стадион Старлайт: Описание

В оформлении всех четырех эпизодов игры «Стадион Старлайт» сохранено единообразие. Во время ее прохождения игрок взаимодействует с одним и тем же пользовательским интерфейсом, то есть все диалоговые окна, кнопки и цветовые решения выглядят одинаково.

Также в каждом эпизоде есть свои интерактивные элементы, такие как викторины, таблицы, перетаскиваемые элементы и другие. Игрокам следует исследовать эпизоды, взаимодействуя с этими элементами, например, щелкая по ним мышью. Такое свободное изучение механики игры поможет освоить игровой процесс. Если игрок столкнулся с препятствием или не может продвинуться в игре, тренеру следует предложить ему/ей изучить отдельные элементы игры, которые помогут перейти к следующему этапу. Следовательно, тренерам также важно пройти игру и понимать ее механику.



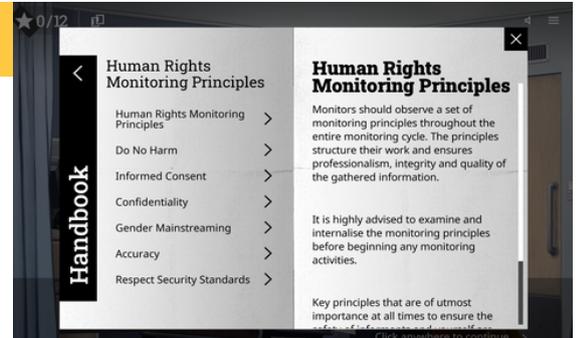
## Языки

Каждый эпизод доступен на английском, русском и украинском языках. При запуске игры игроку будет предложено выбрать язык прохождения, позже его можно изменить в настройках.

## Справочник

В каждом эпизоде игры есть доступ к «Справочнику», в котором содержится дополнительная полезная для игрока информация. Использование Справочника не является обязательным условием для успешного прохождения игры, но это может помочь игроку узнать больше о необходимой теме.

Иконка с изображением книги открывает Справочник и находится в верхнем правом углу экрана. Отдельные реплики в диалогах содержат ссылки на конкретные разделы Справочника: во время диалога игрок может щелкнуть по интересующей его теме и прочитать дополнительный материал.



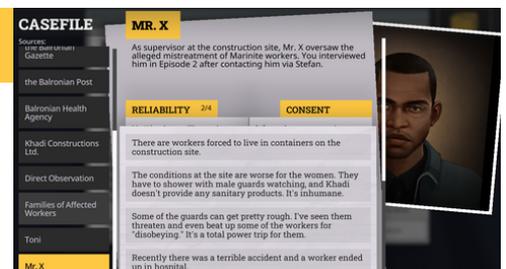
## Награды

В каждом эпизоде игры есть награды, которые игрок может получить, принимая правильные решения, влияющие на достижение цели обучения. Награды – значимые достижения, получаемые в ходе игры. В условиях группового прохождения игры их можно использовать в качестве соревновательного элемента, т.е. сравнивая кто смог получить больше и т.д. Так как награды связаны с целями обучения, их можно использовать для их обсуждения, например: «кто получил награду X? Как он/а это сделал/а? Почему другим не удалось получить эту награду?»

При этом, многие награды можно получить при условии выполнения необходимого действия наиболее оптимальным способом. Например, в эпизодах 1, 2 и 3 все игроки рано или поздно выполнят все необходимые действия, процесс игры подведет их к правильным ответам, но награду получают те игроки, которые выбрали эти действия с первого раза. В эпизоде 4 игроки могут не выполнять все действия, а награды связаны с определенными событиями, с которыми столкнется большинство игроков. При этом, не все они примут правильные решения, обеспечивающие получение награды.

## Досье

По мере прохождения эпизодов игроки собирают сведения, которые попадают в «досье». Они упорядочены по источникам и типам информации. Наиболее часто досье используется в эпизоде 3, тем не менее, оно является важной темой обсуждений на протяжении всех эпизодов.



# Стадион Старлайт: Обнаружение и устранение неполадок

Стадион Старлайт – браузерная игра, для прохождения которой требуется только подключение к интернету. Игра не полностью совместима с устройствами с сенсорными экранами (смартфоны, планшеты). Рекомендуется играть в нее на ноутбуке или компьютере, используя тачпад или мышь для управления. Время прохождения каждого эпизода составляет около 30-60 минут. Каждый эпизод состоит из миссий, которые можно проходить по отдельности.



Мы старались, чтобы игра не давала сбоев при прохождении, тем не менее игроки могут столкнуться с неполадками. Ниже представлено несколько решений, которые могут помочь решить некоторые из таких сбоев. Если в процессе игры Вы столкнулись с другими видами неполадок или серьезными недочетами, [заполните форму обратной связи](#), чтобы оповестить нас.



## Если игра не загружается или не запускается

Игра полностью загружается до начала ее прохождения, то есть в процессе самой игры этапов, когда понадобится дополнительная загрузка, нет. Время первоначальной загрузки может увеличиться, если несколько игроков будут пробовать загрузить ее одновременно, будучи подключенными к одной сети WiFi. Если процесс загрузки идет (Вы видите, как изменяется соответствующая шкала в иконке по центру экрана), но это происходит слишком медленно, можно попробовать подключиться к другой сети WiFi и оценить, изменится ли скорость загрузки. Если же игра не загружается вовсе или после завершения загрузки не запускается, попробуйте открыть ее через другой браузер. Если оба эти решения не помогли, и игра не запускается на некоторых устройствах, предлагаем проходить ее в парах или небольших группах с тех ноутбуков, где она была успешно запущена.



## Если игрок не может продвинуться дальше

Если игрок «застрял» и не может продвинуться дальше, обучающим специалистам следует выяснить, произошло ли это по причине сбоя в игре или из-за того, что игрок не смог разобраться, что делать дальше. Обучающие специалисты должны заранее пройти соответствующие эпизоды, так они смогут оценить ситуацию и предложить игроку те действия, которые помогут продвинуться в игре. Следует предложить игроку свободно щелкать по предметам и элементам в игре, чтобы обнаружить новые, особенно если игрой не были предложены какие-либо конкретные действия. Также следует обратить внимание игрока на панель с целями, если она присутствует в этой миссии. В ней описано, какие действия должен выполнить игрок, чтобы продвинуться.



## Если игра «застыла»

Если игра «застыла», то есть все ее интерактивные элементы не отвечают на взаимодействие, рекомендуется обновить страницу и запустить миссию сначала. Это серьезное изменение, так как игроку придется затратить некоторое время на повторное «ускоренное» прохождение тех моментов игры, которые он уже видел. Обучающим специалистам и игроку следует убедиться, что игра действительно «застыла» и не отвечает, и от него не требуется взаимодействие с элементом, который на самом деле активен. Во всех эпизодах ускорить заполнение полей можно вторым щелчком мыши, то есть ждать пока весь текст загрузится сам не нужно. Это позволяет быстрее достичь момента игры, на котором остановился игрок.



## Если игрок хочет взять перерыв

Рекомендуется делать небольшие перерывы во время игры или сразу после прохождения ее этапа. Это поможет сохранять концентрацию и не находиться непрерывно перед экраном продолжительное время. Обратите внимание, если игрок захочет прерваться при прохождении игры и закроет вкладку или окно, где она была запущена, прогресс не будет сохранен. Пока вкладка с игрой открыта, она будет оставаться на том же моменте, где остановился игрок. К ней можно будет вернуться в любой момент, даже если устройство находилось в спящем режиме.